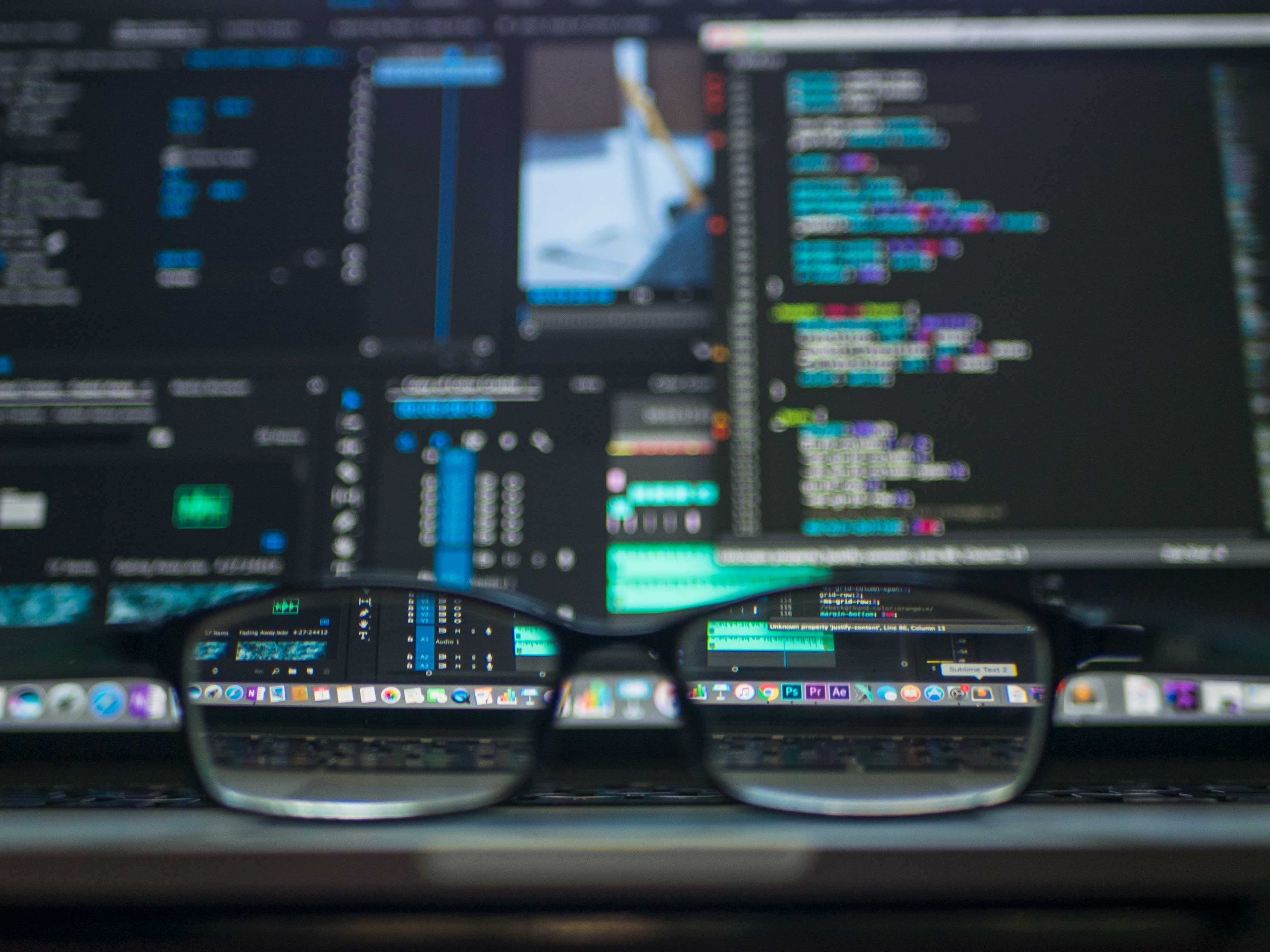


ENTORNOS DE DESARROLLO

Tarea 2.2 Entrenos de desarrollo libres y propietarios





**2.2.- Entornos de desarrollo libres y propietarios**

*1. Los entornos de desarrollo son un conjunto de herramientas que facilitan la tarea del programador. Dentro de las herramientas que ayudan en el desarrollo de aplicaciones web, existe una variada gama de posibilidades. Busca al menos 10 entornos de desarrollo, indicando los lenguajes que soporta, la licencia de uso, el sistema operativo y si se usa para desarrollo frontend/backend.*

*2. Hoy en día existen editores de texto que se pueden convertir en IDEs gracias a las funcionalidades que se les puede incorporar a través de plugins. Busca al menos 3 y nombra algunos plugins que se les pueda añadir para facilitar la tarea de programación web.*

10 Entornos de desarrollo:

1. Visual Studio Code: es un potente editor de código; este está optimizado para construir y depurar aplicaciones web y de nube modernas. Además cuentan con soporte de una alta gama de complementos, así como java, PHP, etc. Sí que se usa para el desarrollo frontend y backend.
2. Visual Studio: es un IDE para desarrollar interfaces gráficas de usuario(GUI), formularios de Windows, juegos, servicios y aplicaciones web.
3. Notepad++: es un editor de código fuente ligero, portable y gratuito que admite más de 50 lenguajes de programación, scripting y marcado. Está repleto de características, como el resaltado de sintaxis, WYSIWYG, autocompletado, búsqueda y sustitución de expresiones regulares y más.
4. IntelliJ: es un completo entorno de desarrollo integrado para los lenguajes Java, Kotlin, Scala, JavaScript, entre otros. Así mismo, IntelliJ destaca por su potente análisis de código estático y por sus diferentes herramientas y frameworks soportados.
5. Vim: es una versión mejorada del editor de código Vi, para los principales sistemas operativos, siendo particularmente popular entre los usuarios de Linux. En cuanto a sus características, Vim destaca principalmente por su eficacia y por ser altamente configurable. No solo eso, también es ampliamente utilizado para todo tipo de edición de texto.
6. Sublime text: es un software propietario para escribir código, disponible para Windows, Mac y Linux. Además, destaca por su kit de herramientas, su interfaz de usuario, sus potentes funciones y su increíble rendimiento.

1. Android Studio: se basa en el entorno de desarrollo integrado IntelliJ IDEA, es el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android. El software destaca por su editor de diseño visual, el analizador de APK, emulador rápido y el editor de código inteligente.
2. Eclipse: es un plataforma de código abierto utilizada para desarrollar aplicaciones en Java, C / C ++, Python, PERL, Ruby y otros lenguajes.Gracias a las herramientas de desarrollo Java (JDT), que proporcionan una serie de características sofisticadas, Eclipse puede ser usado como un [IDE para Java](https://www.diarlu.com/mejores-ide-programar-java/).
3. Atom: es un editor de código multiplataforma (anteriormente un IDE), con integraciones de Git y GitHub. Al igual que la mayoría de los otros editores de texto configurables, Atom permite a los usuarios instalar paquetes y temas de terceros para personalizar las características y el aspecto del editor.
4. IPython: que ahora se denomina [Jupyter Notebook](https://jupyter.org/), es la herramienta más popular de ciencia de datos para crear y compartir documentos que contienen código en vivo, ecuaciones, visualizaciones y texto. Jupyter (acrónimo de Julia, Python y R) puede ser utilizado de múltiples formas, como la limpieza y transformación de datos, modelado estadístico, aprendizaje automático y más.

3 Editores de texto+Plugins:

1. Coda: Coda es un editor de texto básico con funciones para destacar sintaxis, pliegue de código y autocompletado. Además, ofrece funciones como indexación local y la anulación de CSS para publicar que rastrea todos sus archivos fuera de la app. Otra función exclusiva que tiene es la llamada ficha wildcard (comodín) que les permite a los usuarios rápidamente generar artículos como gradientes y colores mientras teclea.
2. BBEdit:Similar a Coda, BBEdit también es exclusivamente usado en el sistema operativo de Mac. Este ofrece funciones muy avanzadas, pero también intenta lucir lo más básico posible para ir junto con su acrónimo BB (Bare Bones). BBEdit incluye excelentes funciones como integración Git y autocompletado. El destaque de sintaxis y búsquedas rápidas también proveen, junto con la edición de ventanas para que se pueda dividir y colocar una a lado de la otra para poder editar de una forma más sencilla.
3. Codeshare: toma un enfoque completamente distinto a la edición de código en línea. Está hecho para desarrolladores, y tiene un enfoque en dar a estos desarrolladores la oportunidad de compartir código en tiempo real y hablar uno con otro a través de video chat. Así que, en esencia, es un editor de código en tiempo real, combinado con un servicio de comunicación estilo Skype.

Plugins:

1. FoxGuide: Esta extensión de Firefox te permite crear una regla y crear guías en el navegador tal y como lo harías en Photoshop o Fireworks. Muy útil para saber si tienes elementos alineados.
2. Smuush It: Es importante que las imágenes que subimos a nuestra web estén lo más optimizadas posibles. Smush It, de Yahoo, permite reducir el peso de nuestras imágenes sin pérdida de calidad.
3. Emmet: una herramienta que nos facilita agilizar el procedimiento de escribir código HTML, CSS. Emmet es un plugin que te permite escribir código HTML, CSS por medio de abreviaturas, haciendo que podamos maquetar de forma rápida cualquier página o sitio web que estemos por realizar.